

**STROMAR<sup>5</sup>**

**STROMAR<sup>5</sup>**

## Programiranje mikrokrmilnikov II.

-Vprašanja so izpisana direktno iz izpita. Možno, da obstaja kaka manjša napaka v prepisu, toda rešitve so 100% pravilne.

LP, Puco

### IZPIT 1.

1. Kakšen kriterij mora izpolnjevati sistem da zanj pravimo da deluje v realnem času

- a) biti mora zelo hiter
- b) odzivati se mora v natančno predpisanih časovnih okvirih
- c) znati mora prikazovati točen čas
- d) sposoben mora biti opravljati več reči hkrati

2. Realna spremenljivka x ima vrednost 1,681. Kakšen izpis bo na prikazovalniku `printf("%.2f",x);`?

- a) 1,68
- b) 1,681
- c) 21.681
- d) 1,7

3. Kakšna je vrednost `(INT)-3,7`

- a) -4
- b) 3
- c) -3
- d) -4

4. Katera je največja desetiška vrednost, ki jo zapišemo kot 10 bitno predznačeno celo število?

- a) 511
- b) 512
- c) 1023
- d) 1024

5. Imamo spremenljivko x tipa unsigned short. Kakšna je vrednost izraza  $\sim x+x$ ?

- a) 0xFFFF
- b) 0x0000
- c) 0x1111
- d) odvisno od spremen.

6. Podana je deklaracija zbirke `int x[5]={10,20}`. Kakšna je vrednost elementa `x[2]`?

- a) 0
- b) 10
- c) 20
- d) ne moremo določiti

10. Spremenljivka x je deklarirana kot celoštevilsko spremenljivko. Kakšna je vrednost izraza  $x!=(x+2)$ ?

- a) 0
- b) 1
- c) 2
- d) odvisno od x

11. Podana je deklaracija kot float `x=0,2`; Kakšna je vrednost izraza `x==(float) 0,2`?

- a) 0,19999
- b) 0
- c) 0,2
- d) 1

12. Spremenljivka w ima desetiško vrednost 66. Kaj izpiše na prikazovalniku stavek `printf("0x%x",w)`?

- a) 42
- b) 66
- c) 0x42
- d) 0x66

13. Kateri je pravilen

a)char x="neki"

b)char x=`neki`

c)char x[]={`neki`

d)nobena

**R= 1b 2a 3c 4a 5a 6a 10b 11d 12c 13d**

## IZPIT 2.

1. Spremenljivka z je tipa unsigned short vrednosti 32767. Koliko je vrednost z++?

a)32767

b)1

c)32768

d)0

2. x je premenljivka tipa unsigned short. Vrednost izraza ~x+x?

a)0x1111

b)0xFFFF

c)0x0000

d)odvisno od spremenljivke

3. x je celoštevilskega tipa. Kakšna je vrednost x!(x-1)?

a)1

b)odvisno od x

c)1

d)0

4. double x=0,2; Kakšna je vrednost x==0,2

a)1

b)0,2

c)0

d)0,19999

7. int x[]={10,20}, vrednost x[2]=?

a)0

b)10

c)20

d)ne moremo določiti

10. Kako s pomočjo kazalca četrtemu elementu priredimo vrednost 0

a)k+=3; \*k=0

b)k+=6; \*k=0

c)(\*k)+6=0

d)(\*k)+3=0

14. x zasede 4 pomnilniške celice na naslovu 1000234 vrednost 2000444. Kolikšna je vrednost \*x=?

a)2000444

b)1000234

c)4

d)ne moremo določiti

15. Vrednost stevec je tipa unsigned short. Test=0x000C, stevec=0,maska=0x8000

```
While(maska){
```

```
  If(test&maska)stevec++;
```

```
  maska>>1;
```

```
}
```

a)1

b)2

c)8

d)16

**R= 1c 2b 3a 4a 7d 10a 14d 15b**

**IZPIT 3.**

5. V znakovnem nizu x imamo shranjeno besedilo "neki". Kaj se bo izpisalo ko se izvede naslednji del kode:

```
for (i=0; x[i],i++)
```

```
    x[i]='q';
```

```
printf(x);
```

a)neki

b)q

c)qqqq

d)nekiq

9. Podana je naslednja koda

```
int x,y, *k;
```

```
k=&x;
```

```
*k=10;
```

```
*k=5;
```

```
k=&y;
```

a)5

b)10

c)0

d)vrednosti ni mogoče določiti

13. Podana je naslednja koda(ne uporabljamo globalnih spremenljivk)

```
int sestej(/*parametri*/)
```

```
{
```

```
int i, vsota=0;
```

```
For(i=0; i<n; i++) vsota +=p[i];
```

```
return vsota;
```

```
}
```

a)int &p, int n

b)int[p], intn

c)int \*p, int n

d)nič od tega

**14.** Podano je void **neki(float x)**; in deklaracija **float y**;

Kako kličemo to funkcijo?

a)neki(y)+1;

b)neki(1)+y;

c)y=neki(y+1);

d)noben

**R=5c 9a 13c 14d**