

STROMAR⁵

9. (JavaScript) Podana je definicija funkcije:

```
function f(x) {  
  return ** + x;  
}
```

Kakšna je vrednost izraza $f(10 + 1) + 1$?

- a) 1011
- b) "111"
- ☒ c) 111
- d) "1011"

10. (JavaScript) Spremenljivki x in y imata obe celoštevilske vrednosti, vrednost izraza x/y pa je 3.25. Kakšna je vrednost izraza $x \times y$?

- a) 3.25
- ☒ b) 0.25
- c) 3
- d) Vrednost je odvisna od vrednosti spremenljivk x in y .

11. (JavaScript) Podan je izraz $a > 0 ? a : -a$. Pri tem je spremenljivka a številskega tipa. Kako bi zapisali izraz z istim učinkom, vendar brez uporabe pogojnega operatorja?

- a) $(a < 0) + a - (a >= 0) + a$
- b) $(a > 0) + a - (a <= 0) + a$
- c) $(a < 0) + a + (a >= 0) + a$
- d) $(a > 0) + a + (a <= 0) + a$

12. (JavaScript) Podana je definicija funkcije:

```
function f(n) {  
  var y = n;  
}
```

Kakšno vrednost bo imela spremenljivka y , ko se izvede naslednja programska koda?

```
var y, n; f(1); y = n + 1;
```

- ☒ a) 2
- b) 1
- c) NaN
- d) undefined

4. (JavaScript) Kakšna je vrednost izraza `Math.abs(Math.ceil(1.3) - 10)`?

- A
- a) 8
 - b) 9
 - c) 11
 - d) 12

5. (XHTML) Kateri od naslednjih elementov bo v brskalniku povzročil prelom vrstice?

- B
- a) `em`
 - b) `h1`
 - c) `q`
 - d) `img`

6. (JavaScript) Kako lahko povečamo vrednost spremenljivke `i` za 3?

- B
- a) `i+=3`
 - b) `i=i+3`
 - c) `i++3`
 - d) `i+3`

7. (JavaScript) Kakšna bo vrednost spremenljivke `x`, ko se izvrši naslednji del programske kode?

Ø

```
var x = 3;
while (1) {x++; if (x > 2) break;}
```

- a) 2
- b) 3
- c) 4
- d) Stavek `while` se nikoli ne izvrši do konca.

8. (JavaScript) Podan je stavek

Ø

```
switch (x) {
  case 0: x = 1; break;
  default: x = 0;
}
```

Kako bi enak učinek dosegli z uporabo stavka `if`?

- a) `if (x === 0) x = 1; else x = 0;`
- b) `if (x) x = 1; x = 0;`
- c) `if (x) x = 1; else x = 0;`
- d) `if (x === 0) x = 1; if (x !== 0) x = 0;`

14. (JavaScript) Podan je stavek

```
if (a || b && c) x = 0;
```

Kako bi brez operatorjev || in && dosegli isti učinek?

- a) if (a) x = 0; if (b) if (c) x = 0;
- b) if (a) if (b); else if (c) x = 0;
- c) if (a) if (b) x = 0; if (c) x = 0;
- d) if (a); else if (b) if (c) x = 0;

15. (JavaScript) Kakšna bo vrednost spremenljivke x, ko se izvrši naslednji del programske kode?

```
var x = 2, y = 2;  
do {  
  x = Math.pow(x, 2);  
  y--;  
} while (x != 8 && y);
```

- a) 4
- b) 8
- c) 16
- d) 32

9. (JavaScript) V katerem od naštetih stavkov se stavek `break` NE SME pojaviti?

- a) `switch`
- b) `if`
- c) `for`
- d) `while`

10. (JavaScript) Podan je izraz `a > b ? a : b`. Pri tem sta spremenljivki `a` in `b` številskega tipa. Kako bi zapisali izraz z istim učinkom, vendar brez uporabe pogojnega operatorja?

- a) `(a > b) * a + (a <= b) * b`
- b) `(a < b) * a + (a >= b) * b`
- c) `(a < b) * a + (a > b) * b`
- d) `(a > b) * a + (a < b) * b`

11. (JavaScript) Podana je definicija funkcije

```
function f() {  
    var x = 10;  
}
```

Kakšno vrednost bo imela spremenljivka `j`, ko se izvede naslednja programska koda?

```
var x, j; f(); j = x;
```

- a) `undefined`
- b) `10`
- c) `NaN`
- d) Nobene od naštetih.

12. (JavaScript) Spremenljivki `x` in `y` imata obe celoštevilsko vrednost, vrednost izraza `x/y` pa je 3.25. Kakšna je vrednost izraza `x*y`?

- a) 3.25
- b) 0.25
- c) 3
- d) Vrednost je odvisna od vrednosti spremenljivk `x` in `y`.

13. (JavaScript) Podana je koda

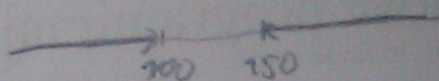
```
var vsota = 0, i, x = new Array(2, 5, -2, 1, 1);  
for (i = 0; i < x.length; i++) {  
    vsota += (x[i] > 0);  
}
```

Kakšna je vrednost spremenljivke `vsota`, ko se koda izvrši do konca?

- a) 9
- b) `(true, true, false, true, true)`
- c) `true`
- d) 4

4. (JavaScript) Kateri izraz ima vrednost true, če je vrednost spremenljivke *test* manjša od 100 ali večja od 150 ter vrednost false za ostale vrednosti spremenljivke *test*?

- a) $100 > test \ || \ test > 150$
b) $100 \leq test \ || \ test \leq 150$
c) $100 \leq test \ \&\& \ test \leq 150$
d) $!(100 \leq test \leq 150)$



5. (JavaScript) Podana je koda

```
var geslo = "abc = ";
```

Kakšna je vrednost izraza `geslo.toUpperCase() + geslo.indexOf(" = ")`?

- a) "Abc = 3"
b) "ABC = 5"
c) "Abc = 5"
d) "ABC = 3"

6. (JavaScript) Kakšna je vrednost izraza `Math.abs(Math.ceil(1.3) - 10)`?

- a) 8
b) 9
c) 11
d) 12

7. (JavaScript) Podana je definicija funkcije

```
function f(x) {  
  return "" + x;  
}
```

Kakšna je vrednost izraza `f(10 + 1) + 1`?

- a) "1011"
b) "111"
c) 1011
d) 111

8. (JavaScript) Kakšno vrednost bo imela spremenljivka *x*, ko se bo do konca izvedel naslednji stavek `for`?

```
for (x = 10; x > 0; x--);
```

- a) 10
b) 1
c) 0
d) -1

10
9
8
7
6
5
4
3
2
1

13. (JavaScript) Podan je stavek

`switch (x) {
 case 0: x = 1; break;
 case 1: x = 0;
}`

Kako bi enak učinek dosegli z uporabo stavka `if`?

- a) `if (x === 0) x = 1; else if (x === 1) x = 0;`
- b) `if (x) x = 1; else x = 0;`
- c) `if (x) x = 1; x = 0;`
- ☒ d) `if (x === 0) x = 1; if (x === 1) x = 0;`

14. (JavaScript) Kakšna bo vrednost izraza `x[5]`, ko se bo do konca izvršil naslednji del kode?

`var x = new Array();
for (i = 0, k = 0; i < 2; i++) {
 for (j = 0; j < 4; j++) {
 x[i + j * 5] = k++;
 }
}`

- a) 0
- b) 1
- c) 4
- d) 5

15. (JavaScript) Podana je koda

`var vsota = 0, i, x = new Array(2, 5, -2, 1, 1);
for (i = 0; i < x.length; i++) {
 vsota += (x[i] < 0);
}`

Kakšna je vrednost spremenljivke `vsota`, ko se koda izvrši do konca?

- ☒ a) false
- b) 1
- c) -2
- d) (false, false, true, false, false)

9. (JavaScript) Podana je definicija funkcije

```
function f(x) {  
    return "" + x;  
}
```

Kakšna je vrednost izraza $f(10 + 1) + 1$?

- a) 1011
- ☒ b) "111"
- c) 111
- d) "1011"

10. (JavaScript) Podana je definicija funkcije

```
function f() {  
    x = 10;  
}
```

Kakšno vrednost bo imela spremenljivka j , ko se izvede naslednja programska koda?

```
var x, j; f(); j = x;
```

- a) NaN
- ☒ b) undefined
- ~~c) 10~~
- d) Nobene od naštetih.

globalno
lokalno samo v funkciji

11. (JavaScript) Spremenljivki x in y imata obe celoštevilsko vrednost, vrednost izraza x/y pa je 3.25. Kakšna je vrednost izraza $x\%y$?

- a) 3
- b) 3.25
- ☒ c) 0.25
- d) Vrednost je odvisna od vrednosti spremenljivk x in y .

12. (JavaScript) Podana je koda

```
var geslo = "abcd";
```

Kakšna je vrednost izraza `geslo.substring(3).length`?

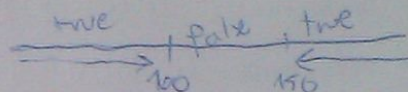
- a) 0
- ☒ b) 1
- c) 2
- d) 3

4. (JavaScript) Kakšna je vrednost izraza `Math.abs(Math.ceil(1.3) - 10)`?

- ☒ a) 8
- b) 9
- c) 11
- d) 12

5. (JavaScript) Kateri izraz ima vrednost `true`, če je vrednost spremenljivke `test` manjša od 100 ali večja od 150 ter vrednost `false` za ostale vrednosti spremenljivke `test`?

- ☒ a) `!(100 <= test <= 150)`
- b) `100 <= test || test <= 150`
- c) `100 > test || test > 150`
- d) `100 <= test && test <= 150`



6. (XHTML) Kako ustvarimo spletno povezavo na stran `007.html` prek slike `007.jpg`?

- a) `<a href="007.html" src="007.jpg"></a>`
- ☒ b) `<a href="007.html"></a>`
- c) `<a href="007.html" img="007.jpg"></a>`
- d) `<a src="007.html"><img href="007.jpg" /></a>`

7. (JavaScript) Kakšna bo vrednost spremenljivke `x`, ko se izvrši naslednji del programske kode?

```
var x = 3;
while (1) {x++; if (x > 2) break;}
```

- a) 2
- b) 3
- ☒ c) 4
- d) Stavček `while` se nikoli ne izvrši do konca.

8. (JavaScript) Izraz `danes.getDay()` vrne vrednost 2. Podana je še deklaracija zbirke `dnevi`:

```
var dnevi = new Array("ned", "pon", "tor", "sre", "cet", "pet", "sob");
```

Kateri od naslednjih izrazov bo imel vrednost `"tor"`?

- a) `dnevi(danes.getDay())`
- ☒ b) `dnevi[danes.getDay()]`
- c) `danes.getDay(dnevi())`
- d) `danes.getDay(dnevi[])`

13. (JavaScript) Kakšna bo vrednost spremenljivke *x*, ko se izvede naslednji stavek *while*?

```
var x = 10;
while (--x);
```

- a) 10
b) 1
c) 0
d) -1

14. (JavaScript) Kakšna bo vrednost izraza *x[5]*, ko se bo do konca izvršil naslednji del kode?

```
var x = new Array();
for (i = 0, k = 0; i < 2; i++) {
  for (j = 0; j < 4; j++) {
    x[i * 4 + j] = k++;
  }
}
```

- a) 0
b) 1
c) 4
d) 5

15. (JavaScript) Podana je koda

```
var vsota = 0, i, x = new Array(2, 5, -2, 1, 1);
for (i = 0; i < x.length; i++) {
  vsota += (x[i] > 0);
}
```

Kakšna je vrednost spremenljivke *vsota*, ko se koda izvrši do konca?

a) (true, true, false, true, true)

b) 9

c) 4

d) true